**Nama : Ade Reiki Karuna  
NIM : A12.2020.06455  
Mata Kuliah : PBO**

**Tugas Praktik 7**

**Latihan07a (FPegawai021.java)**

*Source Code :*

import java.awt.\*;

import java.awt.event.\*;

import java.io.\*;

import javax.swing.\*;

import java.sql.\*;

public class FPegawai021 extends JFrame implements ActionListener

{

    public JPanel       pPgw       = new JPanel();

    private JLabel      lNip       = new JLabel("N I P"),

                        lNama      = new JLabel("Nama"),

                        lBagian    = new JLabel("Bagian"),

                        lcreate    = new JLabel("nama");

    private JTextField  fNip       = new JTextField(),

                        fNama      = new JTextField(),

                        fBagian    = new JTextField();

    private JButton     btnAdd     = new JButton(),

                        btnCari    = new JButton(),

                        btnKoreksi = new JButton(),

                        btnHapus   = new JButton(),

                        btnSelesai = new JButton();

    public FPegawai021(){

        setPreferredSize(new Dimension(450, 300));

        setTitle("Data Pegawai");

        setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT\_ON\_CLOSE);

        JDesktopPane pPgw = new JDesktopPane();

*/\* Mengatur letak objek label di container \*/*

        lNip.setBounds(15, 20, 100, 25);

        lNama.setBounds(15, 55, 100, 25);

        lBagian.setBounds(15, 90, 100, 25);

        lcreate.setBounds(150, 225, 260, 25);

        lcreate.setText("Created by Ade Reiki Karuna A12.2020.06455");

*/\* Mengatur letak objek Text di container \*/*

        fNip.setBounds(115, 20, 100, 25);

        fNama.setBounds(115, 55, 205, 25);

        fBagian.setBounds(115, 90, 92, 25);

        fNip.setToolTipText("Isi Nip dengan Angka !");

*/\* Mengatur letak objek Button di container \*/*

*// koord x , y , panjang, lebar*

        btnAdd.setBounds(20, 150, 85, 25);

        btnAdd.setText("Add");

        btnAdd.setBackground(Color.BLUE);

        btnAdd.setForeground(Color.getHSBColor(250, 0, 255));

        btnCari.setBounds(120, 150, 85, 25);

        btnCari.setText("Cari");

        btnKoreksi.setBounds(220, 150, 85, 25);

        btnKoreksi.setText("Koreksi");

        btnHapus.setBounds(220, 185, 85, 25);

        btnHapus.setText("Hapus");

        btnSelesai.setBounds(320, 150, 80, 60);

        btnSelesai.setText("Selesai");

        btnSelesai.setToolTipText("Mengakhiri Program");

*/\* Objek Button di Non Aktifkan dan di Aktifkan \*/*

        btnAdd.setEnabled(true);

        btnSelesai.setEnabled(true);

*// mengatur objek untuk dapat berinteraksi*

        btnAdd.addActionListener(this);

        btnCari.addActionListener(this);

        btnKoreksi.addActionListener(this);

        btnHapus.addActionListener(this);

        btnSelesai.addActionListener(this);

*/\* Meletakkan seluruh komponen pada Panel  \*/*

        pPgw.add (lNip);

        pPgw.add (fNip);

        pPgw.add (lNama);

        pPgw.add (fNama);

        pPgw.add (lBagian);

        pPgw.add (fBagian);

        pPgw.add (lcreate);

        pPgw.add (btnAdd);

        pPgw.add (btnCari);

        pPgw.add (btnKoreksi);

        pPgw.add (btnHapus);

        pPgw.add (btnSelesai);

*/\* menambahkan panel pada Frame \*/*

        getContentPane().add(pPgw).setBackground(Color.getHSBColor(100, 150, 75));

*/\* Menampilkan frame ke layar monitor \*/*

        pack();

        Kosong();

        settombol(1, 1, 0, 0, 1);

    }

*//program utama*

    public static void main(String[] *args*) {

        new FPegawai021().setVisible(true);

    }

    public void actionPerformed (ActionEvent *ae*){

        Object obj = ae.getSource();

*//saat dipilih tambah/add*

        if (obj == btnAdd){

            if (btnAdd.getText() == "Simpan"){

                String xnip = fNip.getText();

                if (xnip.length() != 0)

                    Add();

                else

                    JOptionPane.showMessageDialog(this, "Nip kosong !");

                btnAdd.setText("Add");

                Kosong();

                settombol(1, 1, 0, 0, 1);

            }

           else {

               Kosong();

               settombol(1, 0, 0, 0, 1);

               btnAdd.setText("Simpan");

               btnAdd.setForeground(Color.getHSBColor(100, 10, 0));

               btnAdd.setBackground(Color.getHSBColor(200, 100, 100));

           }

        }

*//saat dipilih cari*

        if (obj == btnCari){

            String xcari = JOptionPane.showInputDialog(this, "Masukkan Nip !");

            if (xcari != null)

            {

                fNip.setText(xcari);

                int xx = Cari();

                if (xx == 1) settombol(1, 1, 1, 1, 1);

            }

            else

                JOptionPane.showMessageDialog(this, "Nip kosong !");

        }

*//saat dipilih koreksi*

        if (obj == btnKoreksi)

        {

            if (btnKoreksi.getText()=="Simpan")

            {

                if (fNip.getText() != "")

                    Koreksi();

                btnKoreksi.setText("Koreksi");

                Kosong();

                settombol(1, 1, 0, 0, 1);

            }

            else

            {

                btnKoreksi.setText("Simpan");

                settombol(0, 0, 1, 0, 1);

                fNama.requestFocus();

            }

        }

*//saat dipilih hapus*

        if (obj == btnHapus)

        {

            int stt = JOptionPane.showConfirmDialog(this,"Yakin dihapus ?");

            System.out.print(stt);

            if (stt == 0)

            {

                Hapus();

                Kosong();

            }

        }

*//saat dipilih selesai*

        if (obj == btnSelesai)

        {

            System.exit(0);

        }

    }

*// Fungsi untuk menambahkan data ke tabel barang*

    void Add()

    {

        try

        {

            JOptionPane.showMessageDialog(this, "Proses untuk Add!");

        }

        catch(Exception *e*)

        {

            JOptionPane.showMessageDialog(this, "Penambahan Gagal!!!");

        }

    }

*// Fungsi untuk mencari NIP*

    int Cari()

    {

        int x = 0;

        return x;

    }

*// Fungsi untuk melakukan koreksi data*

    void Koreksi()

    {

        try

        {

            JOptionPane.showMessageDialog(this, "Sukses DiEdit !");

        }

        catch(Exception *e*)

        {

            JOptionPane.showMessageDialog(this, "Koreksi Gagal !");

        }

    }

*// Fungsi untuk menghapus data*

    void Hapus()

    {

        try

        {

            JOptionPane.showMessageDialog(this, "Data Terhapus !");

        }

        catch(Exception *e*)

        {

            JOptionPane.showMessageDialog(this, "Penghapusan Gagal !");

        }

    }

*// Fungsi untuk mengkosongkan data*

    void Kosong ()

    {

        fNip.setText("");

        fNama.setText("");

        fBagian.setText("");

        fNip.requestFocus();

    }

    void settombol(int *a*, int *b*, int *c*, int *d*, int *e*)

    {

        btnAdd.setEnabled(a>=1 ? true: false);

        btnCari.setEnabled(a>=1 ? true: false);

        btnKoreksi.setEnabled(a>=1 ? true: false);

        btnHapus.setEnabled(a>=1 ? true: false);

        btnSelesai.setEnabled(a>=1 ? true: false);

    }

}

*Output Program :*

